

MEDIAEXPO 2013

LABORATORI E PROPOSTE FORMATIVE

TECNOLOGIE

In ambito tecnologico è confermata la presenza di formatori e animatori esperti nel settore didattico ed educativo:

➤ **Proposta laboratori di Ivana Sacchi - ivana@ivana.it**

Formatrice a tutto campo di tecnologie per la didattica, con particolare cura per la diffusione dell'open source. Creatrice di software didattici distribuiti gratuitamente dal suo sito www.Ivana.it dimostra la sua competenza in materia di strategie e di organizzazione scolastica. Inoltre si dedica alla progettazione di soluzioni tecnologiche come ausilio per le persone in difficoltà, collaborando con importanti gruppo a livello nazionale. Nel suo sito si trovano molti tutorial per supportare la conoscenza delle risorse che va via via individuando per favorire l'apprendimento e l'efficacia della comunicazione nell'insegnamento. Significativa è l'azione di supervisione che Ivana garantisce nella creazione e nello sviluppo di siti. Da molti anni cura la sezione tecnologica di Mediaexpo.

Per i bambini

Realizzare un libro multimediale

Durata 60'

Durante il laboratorio gli alunni realizzeranno un proprio libro multimediale sulla traccia di immagini già predisposte.

Target: classe 4° e 5° scuola primaria

Per gli adulti

Utilizzare la sintesi vocale e il riconoscimento del parlato per realizzare materiale personalizzato.

Durata 90'

Microsoft **Speech Platform** è una recente tecnologia della Microsoft che mette a disposizione gratuitamente buone voci di sintesi vocali in molte lingue (tra le quali anche l'italiano) ed un motore di riconoscimento del parlato.

La disponibilità gratuita delle voci permette di realizzare attività di ascolto, sia in lingua italiana che in L2.

Durante l'incontro verranno realizzate alcune attività per l'ascolto e alcune attività che integrino l'utilizzo del riconoscimento vocale.

FacilitOffice 2 con MSP.

Durata 60'

Durante il laboratorio verrà sperimentata la versione di FacilitOffice che utilizza microsoft speech platform tecnologia (fornendo quindi gratuitamente sia il software che le voci).

Nella versione presentata sono stati corretti alcuni errori segnalati nella precedente versione.

Realizzare una mappa.

Durata 60'

Durante il laboratorio verrà proposta un'attività sperimentata in più classi di scuola primaria per l'avvio alla realizzazione di mappe da parte dei bambini: dopo la ricerca di liste di parole disordinate (realizzate tramite l'ascolto di una narrazione o spiegazione, il suggerimento di una parola

chiave, la visione di un'immagine, la lettura di un testo,.....) si passa all'organizzazione delle stesse tramite mappa mentale o schema. Verranno proposte attività di coppia e di piccolo gruppo, con modalità di organizzazione che forniscano ai bambini le capacità di utilizzare le mappe per rappresentare idee e conoscenze, ma anche per ampliare la conoscenza individuale.

Giocare con la geometria con Tabula Numeracy. Durata 90'
Tabula Numeracy è un software di geometria dinamica. Possiede alcuni strumenti simili a quelli di Geogebra, ma varie sono le differenze. Software inizialmente commerciale, è ora rilasciato gratuitamente. Durante il laboratorio, in particolare verranno esplorati gli strumenti di piega/taglia/incolla, ipotizzandone l'utilizzo con una LIM per condurre attività di piegatura della carta sulla costruzione dei poligoni.

Realizzare libri multimediali con Cuadernia. Durata 120'
Cuadernia è un software gratuito realizzato dal Governo Regionale di Castiglia. Consente la creazione di libri digitali. E' possibile inserire vari tipi di contenuti (testi, immagini, audio, video). E' anche possibile realizzare attività interattive.

Per le sue caratteristiche si presta alla realizzazione di molte tipologie diverse di libri (realizzati per gli alunni / con gli alunni / dagli alunni). Durante il laboratorio verrà sperimentato l'utilizzo del software per la realizzazione di un libro, sia per quanto attiene all'inserimento di materiale che alla realizzazione di pagine con attività interattive.

Software sul sito ivana.it Durata 60'
Durante il laboratorio verranno sperimentati alcuni nuovi software (sia esercitativi che per l'utilizzo alla LIM). Verranno indicate le modalità di installazione e l'organizzazione dei DVD.

Realizzazione e gestione di un'aula virtuale. Durata 120'
Dal quaderno ad un ambiente in cui far uso dei diversi canali comunicativi sia per lo studio, sia per l'espressione (come previsto dalle "Indicazioni nazionali per il curricolo")
Durante il laboratorio si sperimenteranno le funzionalità di Edmodo, ambiente già predisposto per la didattica, con possibilità per ogni docente di realizzare gratuitamente le proprie aule virtuali. Inoltre si sperimenta come organizzare/condividere il materiale e come gestire i gruppi di alunni. (<https://www.edmodo.com>)

➤ **Proposta laboratori di Marina Sostero**

Insegnante di Scuola secondaria di primo grado presso l'I.C. 1° "T. Albinoni" di Selvazzano. Crede nell'uso delle tecnologie per stimolare i ragazzi ad apprendere, coniugando aspetti creativi e scientifici. Nel 2012 con il progetto "Robotica ed energia" Sostero e i suoi alunni hanno vinto il bando concorso Fondazione Amiotti. I ragazzi, invece che fruitori, hanno messo in campo attività di progettazione condivisa e costruzione cooperativa apprendendo strategie, prodotti e conoscenze. I videogiochi realizzati coniugano la conoscenza di importanti software (Appinventor, Kodu, Robomind, Scratch, Game Maker...) a concetti ecologici.

La docente cura molti corsi di formazione online e documenta le sue attività didattiche ed informatiche sul sito www.marinasostero.it

Per ragazzi

-Realizzare i cartoni animati con Muvizu

Target: da 11 a 14 anni

Durata 60'

-Realizzare fumetti con pixton.com

Target: da 11 a 14 anni

Durata 60'

-Realizzare videogiochi con Game Maker

Target: da 10 a 14 anni

Durata 60'

-Videogame: apprendere per gioco

Target: da 10 a 14 anni

Durata 60'

Per adulti

-Wiki e Webquest (pbworks.com)

Durata 60'

-Realizzare i cartoni animati con Muvizu

Durata 60'

-Realizzare fumetti con pixton.com

Durata 60'

➤ **Proposta laboratori di Eva Bresaola evabresaola@gmail.com**

-Eva Bresaola: Insegnante di scuola primaria presso **I.I. C. di Cavalchini Moro - Villafranca** –VR- entusiasta del proprio lavoro, abilitata all'insegnamento della musica nelle scuole secondarie di I° e II°, si occupa da anni della diffusione delle nuove tecnologie applicate alla didattica quotidiana, sempre attenta ad approfondire l'uso degli strumenti comunicativi che si affermano via via, perseguendo l'obiettivo di potenziare gli interventi e le attività in classe .

Per i bambini

-Si fa presto a dire... Musica!

Durata 60'

Il laboratorio permette ai ragazzi di avvicinarsi alla musica partendo dalla pratica collettiva, utilizzando la voce e il proprio corpo, unitamente a semplici strumenti a percussione. Facciamo dunque musica sperimentando ed utilizzando mezzi semplici. L'utilizzo della LIM renderà accattivante e semplice ognuna delle attività proposte in quanto permetterà di far interagire facilmente e direttamente i ragazzi che diventeranno utenti privilegiati e partecipi di ogni fase del percorso.

Target : da 6 a 10 anni.

Per i docenti:

-L.I.M....mettiamoci le mani!!!

Durata 90'

La LIM è strumento privilegiato per costruire ambienti d'apprendimento stimolanti. Nel laboratorio si struttureranno alcune attività con semplici risorse multimediali: testi, file audio, video, immagini....Si utilizzeranno anche i materiali del "Metodo Simultaneo". Tuttavia le proposte sperimentate saranno fruibili per ogni classe ed ogni materia scolastica

➤ **Proposta laboratori di Stefania Bassi stefaniabassi1@gmail.com**

Insegnante di scuola primaria presso **I.I. C. "C.A. Dalla Chiesa" di Roma**, dove si diverte con i suoi alunni ad utilizzare le nuove tecnologie per imparare meglio tutti...tutto!

Si è occupata di MediaEducation, collaborando con la facoltà di Scienze della Comunicazione dell'Università "La Sapienza", dove si è laureata ormai diversi anni fa.

È formatrice per i corsi dell'Indire riguardo l'utilizzo didattico della LIM, rivolti ad insegnanti della scuola primaria e della secondaria di primo grado.

Ha pubblicato per le Edizioni Lapis "L'Alfabetiera, l'alfabetiere adesivo da tastiera", un libro-gioco per i bambini che muovono i loro primi "tasti" al computer.

Per i bambini

-Storie in ...forma!

Durata 60'

Disegniamo e animiamo semplici forme geometriche per raccontare delle bellissime storie con Impress-Open Office.

<https://www.dropbox.com/s/q3jc7pcw1qnu5r/piccolo%20blu%20e%20giallo%20ok.ppt>

Target :cl 1°, 2°, 3° primaria.

-Scacchi in 3D!

Durata 60'

Creiamo scacchiera e scacchi tridimensionali con SketchUp.

Target: cl 4° e 5° primaria e 1° media.

<http://stefaniabassi.wordpress.com/scacchi-2/>

Per gli adulti

-Accendi la scuola!

Durata 90'

Creare un canale di video-esperienze didattiche. Ovvero come realizzare e condividere video didattici su un canale personalizzato di YouTube, utilizzando per il montaggio l'applicazione gratuita Windows Movie Maker.

➤ **Proposta laboratori di Stefania Bassi e di Eva Bresaola**

Per gli adulti

- Condividi con un Clic: Dropbox e Google Drive

Durata: 60'

Dropbox : Racconto di un'esperienza didattica di *cloud computing*. Ovvero come utilizzare il servizio di archiviazione gratuito offerto da Dropbox per condividere materiale didattico con alunni, famiglie e colleghi.

Google Drive: Archivia ed accedi ai tuoi file ovunque, sul Web, sul disco rigido e in movimento.

N.b.: per partecipare attivamente al laboratorio è importante che ogni docente abbia già attivato un indirizzo mail su mail.google.com (per eventuali specifiche necessità inviare mail a evabresaola@gmail.com)

-Google Free: insieme è più facile! (approfondimento di quanto sopra)

Durata 90'

DOCUMENTI: Crea documenti on line ricchi di immagini, tabelle, equazioni, disegni, link e altro ancora da scrivere a più mani.

PRESENTAZIONI: Crea bellissime diapositive con un editor di presentazione che supporta i video incorporati, le animazioni e le transizioni dinamiche tra le diapositive.

SITO WEB: Crea in pochi minuti un sito web gratuito per la tua classe. Google Sites consente di visualizzare diverse informazioni in un unico luogo, compresi video, presentazioni, calendari, allegati e testo e di condividerne la visualizzazione o la modifica anche con un piccolo gruppo.

N.b.: per partecipare attivamente al laboratorio è importante che ogni docente abbia già attivato un indirizzo mail su mail.google.com (per eventuali specifiche necessità inviare mail a evabresaola@gmail.com)

Chi fosse impossibilitato o si iscrivesse all'ultimo momento utilizzerà un indirizzo comune aperto per mediaexpo

➤ **Proposta laboratori della Cooperativa Sociale N.O.E. onlus**

Formatori : **Elena Parisatti e Vittorio Demarin** www.coopnoe.com

La Cooperativa si occupa di servizi didattici, educativi, culturali e socio-sanitari, ispirandosi all'idea di sociale come fatto pubblico concorre alla complessiva crescita di tutta la comunità, avvicinando i giovani alle diverse potenzialità del mondo informatico, abbattendo le barriere generazionali con progetti specifici, promuovendo l'apprendimento di strategie per imparare un metodo di studio ed aiutando i bambini in difficoltà.

Per i bambini e per gli adulti

-**Metodo di studio 2.0 con le nuove tecnologie**"

I ragazzi sono "nativamente" abituati a fare più cose contemporaneamente, a fare meno affidamento sulla memoria e più sull'immediatezza della ricerca in rete, ad apprendere per tentativi evitando di seguire le istruzioni in modo lineare, come lo stile tradizionale impone. Essi si aspettano di fare le stesse cose a scuola e negli spazi dedicati allo studio. A rischio il dialogo didattico ed educativo.

Per **alunni** da 9 a 14 anni- durata 60'

per **adulti** - durata 90'

-**Music snippet**"

Frammenti di musica, da comporre o già composta per la costruzione di brani musicali. Dedicato a tutti i ragazzi che utilizzano o vogliono imparare ad utilizzare le tecnologie digitali a favore della creazione di sperimentazioni musicali.

Per **alunni** da 9 a 14 anni- durata 60'

Per **adulti** - durata 90'

➤ **Proposta laboratori di Sara Gianino**

Docente di scuola secondaria di primo grado, laureata in scienze motorie e insegnante di sostegno da 18 anni. Vicaria del Dirigente Scolastico, tutor LIM Ansa Veneto, Referente 2.0, tutor per le classi 2.0 della Regione Veneto e tutor per il corso on line 2.0: Il docente esperto delle tecnologie didattiche 2011-2012 presso l'università di Padova - dipartimento FISSPA. Coautrice di 5 volumi per la didattica e la LIM.

Per gli adulti

L'IMmaginazione in classe

Durata 60'

Proposte didattiche con la LIM Smart e internet

Una sezione si rivolgerà ai docenti della scuola primaria – Durata 120'
Una sezione sarà rivolta ai docenti di scuola secondaria di I grado-
Durata 60'

Per i bambini

L'immaginazione in storia . chi era mai Cristoforo Colombo?

Per alunni di classe 5°: LIM, internet, cartoncini e colori. Durata 60'

Apprendimento cooperativo con Prezi: realizzare una presentazione
Per alunni di scuola secondaria di 1° grado: LIM ed internet. Durata 60'

➤ **Proposta laboratori di Marina Lodigiani**

Esperta in didattica informatica e multimedialità, svolge laboratori nelle scuole dei vari ordini.

Cultrice dell'open source si dedica in particolare alle animazioni, alla creatività grafica virtuale, ai libri elettronici, privilegiando l'aspetto cooperativo, da esperta di rete qual è.

Membro attivo dell'**Associazione Bit & Click**, ne condivide operativamente gli obiettivi centrati sulla diffusione delle tecnologie in ambito didattico, ma anche fra le generazioni mature. Collabora alla ricerca di LIM alternative per facilitarne l'acquisizioni nelle realtà scolastiche.

Per bambini/ragazzi

SCRATCH: software gratuito basato su un linguaggio di programmazione a blocchi per permette anche ai bambini più piccoli di creare storie interattive, animazioni, giochi e prodotti artistici. Utilizzando Scratch significa attivare logica e creatività per incastrare i blocchi con funzioni differenti e per realizzare oggetti multimediali

Target: da 10 a 16 anni Durata 60'

➤ **Proposta laboratori di STMicroelectronic**

L'Azienda si impegna da anni nel processo di formazione dei giovani, promuovendo attività scientifiche laboratoriali, che stimolino l'interesse degli studenti per l'ambito scientifico e tecnologico, affinché imbocchino percorsi adeguati alle nuove sfide dell'industria globale.

STM fa parte del progetto europeo "inGenious" dedicato alle scuole primarie e secondarie, nato per promuovere lo studio delle materie scientifiche (STEM: scienze, tecnologia, ingegneria, matematica) e rafforzare il legame fra l'istruzione scientifica e il mondo del lavoro, coinvolgendo fino a mille classi in Europa.

Per i bambini/ragazzi

-Dal Si alla Wii Durata 45'

come nasce un chip

Target: da 11 a 19 anni

-Il mondo dei Robot Durata 45'

Cosa fa funzionare un robot

Target: da 9 a 19 anni

➤ **Proposta laboratori di Scuola di Robotica di Genova**

L'Associazione opera con bambini e ragazzi nel campo della robotica per diffondere conoscenze ed azioni che pongano quesiti agli alunni,

mettendoli nella situazione di trovare soluzioni: cosa fa muovere un robot, come lo si costruisce e lo si programma? Nel corso degli anni "ScuoladiRobotica" ha contribuito a portare il mondo della robotica nei vari ambiti scolastici, promuovendo iniziative educative, progetti e manifestazioni a livello nazionale, con collaborazioni di notevole interesse.

Per i bambini/ragazzi

-Robot per tutti

Target: da 5 a 19 anni (*solo giovedì e venerdì*)

Durata 55'

➤ **Proposta laboratori di Luca Pellegrino e Donatella Tacca**

Io robot- La robotica educativa

La Robotica educativa si fonda sulla manipolazione diretta e concreta di oggetti materiali (i mattoncini LEGO) e sulla programmazione per riuscire a realizzare un robot "intelligente", che sia capace di compiere delle azioni da noi predisposte. Questa nuova scienza promuove una brillante attitudine creativa nei ragazzi e inoltre, lo studio e l'applicazione della Robotica, sviluppano un atteggiamento nuovo ed attivo verso le nuove tecnologie.

Per i bambini/ ragazzi:

Lezioni Interattive e - soprattutto - l'esplorazione guidata in piccoli gruppi di lavoro in situazione di problem solving.

Allo stand verranno date informazioni per i corsi che possono essere organizzati direttamente nelle scuole

➤ **Proposta laboratori di Dany e Raffi – I.C. Sergnano –**

Le insegnanti Streparola e Lanzi –ormai in "organico stabile" a mediaexpo- si sono appassionate alle tecnologie e le utilizzano per i bambini della scuola dell'infanzia, con applicazioni alle varie tematiche emergenti. I software da loro creati possono essere utilizzati anche con alunni più grandi, in particolare poi con soggetti stranieri o con necessità di rafforzare ed ampliare alcune competenze di base. Le docenti distribuiscono i games a chi sia interessato, permettendone il libero uso a scuola e in privato. Le proposte di quest'edizione mirano ad accrescere le competenze linguistiche dei bambini: comprensione, padronanza delle strutture linguistiche, ricchezza del lessico.

Per i bambini

-Conosco gli animali

-Conosco la frutta e la verdura

-Costrustorie (tre livelli)

Target: da 3 a 8 anni, tutti gli alunni di primo ingresso

Durata 30/45'

➤ **Proposta laboratori di Cristiano Bonicatto**

Insegnante del Primo Istituto Comprensivo di Orbassano e "vecchio" frequentatore della rassegna.

Per i ragazzi:

Il sistema binario: giochi logici per imparare a contare in base due attraverso esercitazioni/test gioco e sessioni pratiche con software autoprodotta per comporre e ricomporre i numeri dalla base dieci alla base due e viceversa.

Target: 9-10 anni

Regioni: suite di lavoro con puzzle delle regioni italiane con livelli di difficoltà differenziata.

Target: 9-10 anni.

Giochiamo con bee-bot

Percorsi strutturati o inventati da noi per giocare con l'ape robotica.

Target: 6-8 anni

➤ **Proposta laboratori di Onelia Fontana**

La docente – nota anche per il progetto “Racconta, conta” conosciuto per il personaggio di Cifrino- ha raccolto una serie di giochi e di proposte interattive che spaziano dalla matematica, alla logica, all'apprendimento dell'italiano per gli stranieri, con l'obiettivo di dare ai bambini opportunità più motivanti per approfondire apprendimenti ed applicare le competenze. La raccolta è tratta da siti didattici e gratuitamente trasferibile in altri ambienti scolastici.

Per i bambini

-Interattività' e divertimento

Target: da 4 a 10 anni

Durata 30/60'

➤ **Proposta laboratori di Giuliano Serena**

Insegnante si è dedicato alle tecnologie come opportunità per l'apprendimento. Ha creato “**LeggiXme**”, software che offre soluzioni compensative ai soggetti con DSA, è tuttavia applicabile in altre situazioni di difficoltà. E' diffuso gratuitamente - anche con momenti formativi - a docenti e famiglie, come sarà a Mediaexpo.

Nell'ambito delle azioni dedicate ai ragazzi, si occupa in particolare della fascia di studenti della scuola secondaria di I e di II grado, a cui fa sperimentare software di aiuto per facilitare l'organizzazione dell'apprendimento. Esperto anche in ambito metodologico e LIM, ha collaborato a pubblicazioni pedagogiche.

Per i ragazzi:

-Laboratori per gruppi su prenotazioni

Saranno inoltre presenti:

-Cooperativa Sociale Onlus A.I.D.A., Centro Ausili di Modena, che progetta e sviluppa innovativi supporti per persone disabili ed anziani con soluzioni personalizzate. Coordinatore è l'ing. Soria Simone, ideatore della tecnologia Face MOUSE,

-U.S.T. Ambito territoriale Cremona-

Ufficio Inclusione Scolastica (B.E.S., Disabilità e DSA)

Allo Stand verranno illustrati i servizi del CST, della neo rete CTS e delle normative.Coordinamento provinciale a cura di Claudio Manfredini e Paola Romagnoli

-Liceo Socio-pedagogico “Sacra Famiglia di Soncino”

Presenterà esperienze tecnologiche e didattiche realizzate dagli alunni

CITTADINANZA ECONOMICA

La Banca Popolare di Crema, il Consorzio Bancario “Patti Chiari” e la Fondazione “Popolare Crema per il Territorio” sono presenti a

Mediaexpo con il Progetto Nazionale di **Educazione Finanziaria**, che si rivolge ai vari ordini di scuola modulando le azioni didattiche in relazione alle conoscenze dei fruitori e della loro età.

Per gli operatori scolastici –Dirigenti e docenti–

Presentazione del progetto, del kit didattico e dei materiali multimediali:

“ Cittadinanza economica: quale contributo può dare la scuola?”

-Famiglia e scuola nell'educazione alla cittadinanza economica. Nuovi ruoli e responsabilità

relatore: Giovanna Boggio Robutti, responsabile Programmi di Educazione Finanziaria Consorzio PattiChiari

-Educazione finanziaria a scuola, ruolo dei docenti e competenze in uscita degli studenti

relatore: Maria Rosaria Capuano, USR Lombardia (contributo in video)

-Approccio alla Cittadinanza Economica con i programmi di PattiChiari-Contenuti e metodologia per i diversi gradi economici

relatore: Anselmo Ferri, Referente Programmi di Educazione Finanziaria del gruppo Banco Popolare Durata 90'

Nelle tre giornate verranno organizzati veri e propri stage per bambini e ragazzi per sperimentare alcune delle proposte contenute nei Programmi di Educazione Finanziaria (target da 4 a 19 anni)

-Videogame " Economiamo" percorso-gioco sull'uso consapevole del denaro, realizzato da PattiChiari, attraverso situazioni che simulano la complessa realtà della gestione delle risorse, stimolando il pensiero costruttivo.

Il software sarà disponibile anche on-line e potrà essere utilizzato a scuola e a casa. Target: da 8 a 11 anni Durata 45'

-Fiabe per riflettere sull'economia denaro: lettura di fiabe classiche e popolari, alternata a momenti di gioco, per riflettere sulle scelte dei personaggi. Target: da 4 a 7 anni Durata 45'

Con l'uso di animazioni e brevi video:

-Vivere in comunità: perché papà e mamma pagano le tasse?

Gioco interattivo per individuare i beni necessari ed approfondire la differenza fra beni e servizi. Target: da 8 a 10 anni Durata 60'

-Impariamo il valore del denaro: attività di problem solving per riflettere sui temi lavoro e guadagno, entrate e uscite, consumi consapevoli e gestione responsabile del denaro.

Target: da 11 a 13 anni Durata 60'

EDUCAZIONE SCIENTIFICA E NATURALISTICA

➤ **Proposta laboratori di ExplorAzione**

Museo scientifico di Treviglio-coordinato dai professori **Vittorio Erbetta e Franco Fassi** con la collaborazione di collaboratori e Soggetti istituzionali e privati. Il museo promuove la scoperta delle leggi fisiche attraverso strumenti interattivi, simulazioni di carattere sperimentale. Vocato alla divulgazione il Museo si rivolge alle Scuole, ma anche alle famiglie ed agli adulti, docenti e non solo, realizzando azioni molto qualificate di educazione permanente.

Per i ragazzi

-Le magie del vuoto: esperimenti curiosi e divertenti riguardanti l'aria, il suo peso, la sua pressione, la possibilità di fare il vuoto e gli effetti derivanti dal contrasto aria-vuoto

Target: da 3 a 16 anni

Durata 60'

Intervento per adulti

-Il Museo ExplorAzione come centro di diffusione culturale del territorio (venerdì)

Target: docenti di ogni ordine e grado di scuola ed interessati

➤ **Proposta laboratori di Francesco Darilli – I.C. di Sergnano –**

Collabora con l'IC di Sergnano, ove sono locati gli exhibit che l'insegnante realizza con i ragazzi, esplorando varie tematiche scientifiche, quali la fisica acustica, l'astronomia, l'ottica, la resistenza e molto altro.

Per i ragazzi

-Dalle vibrazioni al suono: strumentazioni costruite con i ragazzi, utilizzando materiale di recupero, permettono di esplorare il mondo acustico esplorandone le leggi scientifiche.

Target: da 6 a 17 anni

Durata 60'

Il professor Darilli è disponibile anche ad interventi nelle scuole con dimostrazioni attraverso gli exhibit da lui realizzati

➤ **Proposta laboratori di liceo scientifico "Aselli" di Cremona**

Le docenti **Bertonazzi, Gamba e Cotrufo** coordineranno gli studenti Liceali, che guideranno ragazzi più piccoli alla scoperta della Chimica. Il liceo cremonese da alcuni anni realizza mostre aperte alla città per stimolare curiosità e interesse per l'ambito scientifico, nelle sue varie aree.

Dopo aver costruito gli strumenti ed i documenti che sintetizzano le conoscenze acquisite, gli studenti delle classi quinte si trasformano in tutor impeccabili e qualificati, introducendo piccoli e profani ai segreti della scienza.

Per ragazzi e adulti interessati

-Alchimix Mostra legata alla chimica con momenti sperimentali e dimostrativi

Target: da 6 a 17 anni e adulti

Durata 60'

➤ **Proposta laboratori dell'I.I.S. "G.Galilei" di Crema**

La scuola propone laboratori sperimentali relativi all'ambito scientifico dei vari corsi e indirizzi, per suscitare interesse nei ragazzi e dare spunti ai fini dell'orientamento

Per ragazzi

I laboratori scientifici del "Galilei"

Target: da 11 a 13 anni

Durata 60'

➤ **Proposta laboratori di CIRD-Università di Udine, Dipartimento di Fisica, coordinamento prof. Marisa Micheleni**

Interventi per adulti

-Esplorazioni sperimentali e costruzione del pensiero formale in fisica con percorsi verticali

8/11/2013 mattino

-Progetto europeo "Secure": curriculum stabilito, agito e percepito a confronto nell'educazione scientifica di base

8/11 pomeriggio

➤ **Proposta di Associazione culturale "Modulo Lem" di Enrico Pastore e Saulo Lucci con la collaborazione del prof. Piero Galeotto**

Cosa possono fare insieme un astrofisico, un regista ed un attore?
Uno **spettacolo** dal titolo "... **e uscimmo a riveder le stelle..**"
Dante Alighieri e l'astronomia nella Divina Commedia.
la "prima" a Mediaexpo 2013: letteratura e sapere medioevale a confronto con la scienza oggi.

data 8/11/2013, ore 9.30-11.30 circa

Intrattenimento per classi della scuola secondaria di II grado e per adulti. Prenotare la partecipazione.

➤ **Proposta di Federico Benuzzi**

acrobata, giocoliere ma soprattutto divulgatore dei segreti della fisica attraverso spettacoli di forte impatto emotivo e di grande rigore scientifico. Insegna fisica negli Istituti Superiori, ma studia numeri sempre nuovi per intrattenere il "suo" pubblico e meglio far comprendere regole e leggi fisiche, che studiate sui libri risulterebbero difficili e noiose.

A Mediaexpo 2013 propone l'edizione rinnovata di **"FISICA SOGNANTE"**

Spettacolo per le scolaresche sabato 9/11/2013 al mattino ore 10.00

Consigliato per tutte le classi di scuola secondaria di I grado e per le prime classi delle scuole secondarie di II grado. Prenotare la partecipazione

Spettacolo per le famiglie sabato 9/11/2013 al pomeriggio ore 14.30. Consigliato a famiglie con bambini dai 7 anni in su.

➤ **Proposta laboratori di GEV, Guardie Ecologiche Volontarie**

Settore dell'Amministrazione Provinciale di Cremona, che si dedica alla cura, alla tutela ed alla valorizzazione del territorio naturalistico, svolgendo azioni divulgative ed educative con progetti che sanno suscitare un forte coinvolgimento del mondo scolastico

Per i ragazzi

-Piante utili di casa nostra

Target: da 6 a 11 anni

Durata 60'

Allo stand saranno date informazioni per le attività didattiche rivolte alle scuole

➤ **Proposta laboratori di Erica Gummerer**

Altoatesina Erica ha ottenuto il diploma riservato ai fini conoscitori di erbe selvatiche, gli unici autorizzati alla raccolta per scopi curativi ed alimentari

Per i ragazzi

-Piante utili di montagna

Target: da 6 a 11 anni

Durata 60'

Il laboratorio avrà intermezzi musicali con **Klaus Walter** che suona diversi strumenti musicali tirolesi e da più di 40 anni recupera di strumenti storici. La sua grande passione è la cetra violino, uno strumento ormai rarissimo.

➤ **Proposta laboratori di "Fattoria Didattica Pezzoli"**

A Treviglio la Fattoria Didattica propone esperienze con gli animali ed i prodotti agricoli, mettendo i visitatori a contatto con la vita rurale.

Attraverso percorsi di vario genere i bambini esplorano la realtà con giochi motori e sensoriali .

Per i bambini

-Il grano, cereale invernino

Target: da 3 a 10 anni

Durata 30/60'

Allo stand saranno date informazioni per le attività didattiche rivolte alle scuole

➤ **Proposta laboratori di "Ist. Agr. Sup" Stanga" sede distaccata di Crema**

L'Istituto anima da molti anni mediaexpo con proposte interattive, sensoriali: gli studenti guidano i più piccoli a conoscere ed esplorare prodotti del territorio, a volte poco noti, ma che costituiscono un settore tipico del nostro territorio

Per i ragazzi

- Conoscere l'avifauna del cremasco: scoperta degli uccelli stanziali delle nostre zone: caratteristiche, sagome, nidi, canti.

Docenti referenti: Soavi Stefano, Buzzi Italo, Sciarra Manuela

Target: da 8 a 9 anni

Durata 30/60'

➤ **Proposta laboratori di Apicoltura Vallicella – Pieranica –CR-**

L'apicoltura Vallicella è situata a Pieranica ed è specializzata in produzione apistiche, miele, polline, pappa reale e propoli.

Nata da una passione coltivata per anni si è finalmente realizzata nell'anno 2009: attualmente ci sono 16 arnie pienamente produttive ed in via di crescita .Sono in programma attività didattiche in apiario.

Per i ragazzi:

A Mediaexpo verrà esposta la teca con api, una parte dell'attrezzatura apistica (arnia, telai, fogli cerei, cera) e alcuni manufatti.

Si effettueranno **lavori didattici:** costruzione di una candela con fogli cerei, incisione su tavolette...

E per i più golosi: la degustazione-miele.

Target: da 5 a 10 anni

Durata 30/60'

➤ **Proposta laboratori di Sistema turistico La Via del Ferro Dalla Valtrompia a Brescia-Attività a cura del Sistema Museale della Comunità Montana di Valle Trompia**

Il Sistema anima le escursioni nel suo territorio valorizzando i tesori Naturalistici, le opportunità sportive e mantenendo vive le Tradizioni della civiltà rurale e mineraria, conservando un patrimonio culturale di rilevante interesse.

Per i ragazzi

-Quale minerale? Distinguere rocce e minerali un tempo estratti in Val

trompia, scoprendone le peculiari proprietà attraverso prove ed esperimenti

Target: da 10 a 13 anni

Durata 45'

Allo stand verranno date informazioni circa tutti i progetti per le scuole

➤ **Proposta laboratori di Gruppo Micologico Cremasco**

L'Associazione è stata fondata nel 2002 ed opera nel territorio grazie a volontari appassionati di funghi e natura. Oltre a tenere lezioni divulgative di micologia e botanica, organizza escursioni in ambiente alla ricerca di funghi e fiori. Si rivolge alle scuole e a tutti gli adulti che desiderano conoscere ed esplorare.

Allo stand sarà distribuito un depliant informativo riguardante i funghi più comuni nel territorio cremasco.

Per i bambini

-Il grandissimo valore ecologico di funghi

Target: da 7 a 14 anni

Durata 30/60'

BENESSERE e CREATIVITA'

➤ **Proposta laboratori di ASL Cremona**

Da molto tempo l'ASL opera nell'ambito scolastico contribuendo a stimolare gli alunni in ordine ad aspetti educativi strettamente legati allo sviluppo psico-fisico, con l'obiettivo di promuovere atteggiamenti sani, che creino benessere. Con il Progetto Regionale "Scuole che promuovono salute" la collaborazione fra ASL e Scuola si è ulteriormente consolidata.

Per i ragazzi

-**"Stile di vita"** navigazione on-line per autotestare le scelte individuali in merito alla correttezza rispetto all'ambito della salute e del benessere.

Target: alunni da 11 a 15 anni.

Durata 30'

-**"Primo soccorso"** simulazione della chiamata di soccorsi a cura di un bambino in presenza di adulto infortunato in ambito domestico. Gli operatori ASL guideranno la classe all'analisi di tutti gli elementi solitamente richiesti telefonicamente dal Pronto Intervento, poiché indispensabili per definire la tipologia dell'intervento necessario.

Target: da 6 a 11 anni.

Durata 60'

-**Qua la zampa:** proposta ludica per promuovere educazione zoofila a cura dell'area veterinaria.

Target: da 6 a 10 anni

Durata 60'

Allo stand saranno fornite informazioni circa le proposte per le scuole

Per gli operatori scolastici

"ASL amica dei bambini", formazione per docenti e personale A.T.A. in ambito di primo soccorso (rif. Legge N. 81). A mediaexpo verrà affrontato il modulo teorico informativo. La settimana seguente alla manifestazione si darà luogo al modulo pratico dimostrativo, ove si simulano in campo le varie situazioni di soccorso possibili. Alla fine delle

due sezioni sarà rilasciato apposito attestato dall'ASL. E' obbligatoria l'iscrizione preventiva. Durata di ogni modulo: 4 ore.

Croce Verde, sezione di Crema

*Sarà presente e svolgerà assistenza alla manifestazione e simulerà episodi da **Pronto Intervento**, coinvolgendo i visitatori grandi e piccoli*

➤ **Proposta laboratori di Associazione MIREA –Crema**

L'Associazione intende stare al fianco delle famiglie che si trovano ad affrontare problematiche di apprendimento, in particolare legate al tema DSA.

Mirea offre percorsi diagnostici in tempi rapidi e con oneri contenuti, trattandosi di un Ente senza scopi di lucro.

Intervento per famiglie e per operatori scolastici

Conduce la relazione la **dott.ssa Greta Melli**, psicologa e psicoterapeuta, specializzata sul tema. Collabora con molte Realtà, coordinando Progetti legati al mondo del sociale, dell'educazione in genere e del disagio.

-Disturbi alimentari e dislessia dalla prima infanzia all'età adulta

Le due patologie possono essere co-presenti in alcuni soggetti: segnali che portano al riconoscimento del disagio. Si spazierà poi sui disturbi in genere della condotta alimentare, a prescindere dalla dislessia, per focalizzare i segni premonitori nella relazione con i genitori e la scuola, nel rapporto col cibo fin dall'infanzia.

Per i bambini

-Un puzzle per me

I bambini coloreranno con tecniche divertenti riproduzioni legate al tema della frutta e della verdura, che verranno poi trasformate in pezzi di puzzle. Ognuno poi si porterà a casa o a scuola il puzzle costruito per giocare con gli amici

Target: 5-8 anni

Durata 60'

L'attività è condotta dalla **dott.ssa Franguelli Elena**, Psicologa Clinica e Arteterapeuta, che nel territorio opera sia come libera professionista, sia in collaborazione con Associazioni ed Aziende Ospedaliere che si occupano del disagio adolescenziale ed oltre .

*Inoltre nei tre giorni una postazione dell'Associazione Mirea sarà presidiata dalle psicologhe **Dott.ssa Benedetta Pedroni** e **dott.ssa Eleonora Grossi** e dall'educatrice **Tatiana Volpini**, che forniranno informazioni circa la dislessia e la procedura per acquisire una diagnosi.*

➤ **Proposta laboratori dell' I.I.S. "Sraffa"**

La Scuola è presente ogni anno a Mediaexpo, con proposte che permettono agli studenti della scuola superiore di mettersi in gioco, sperimentando in campo quanto appreso nel curriculum specifico del loro indirizzo di studi. La loro presenza è molto significativa per l'aspetto laboratoriale delle azioni proposte, che coinvolgono sempre molto i vari fruitori.

Progetti e animazione degli studenti del Corso tecnico –sanitario e del corso enogastronomico

Per i bambini

-**"Dammi un cinque!"** Con una conversazione semplice si introducono le informazioni ed i principi per considerare corretto uno stile alimentare; successivamente i bambini giocano con un domino ideato e costruito dagli studenti della classe IV che gestiscono lo spazio, grazie ad un progetto interdisciplinare; durante l'attività si rinforzano i concetti analizzati.

Target 6-10 anni.

Durata 60'

- **"La Bors-pet-tina"**, astuccio salvamerenda: creare un oggetto utile recuperando materiali poveri che assumono nuove forme e riprendono vita, gestito dagli studenti di classe III

Target 6- 18 anni.

Durata 60'

-**Dolce laboratorio:** esperienze artistiche con lo zucchero

Target 6- 18 anni.

Durata 60'

Inoltre Mediaexpo è supportato dagli studenti del corso Turistico e del corso Tecnico grafico

➤ **Proposta di laboratorio Youth point CTS "I viaggi dei giovani", in collaborazione con Strade del Vino "Colli dei Longobardi" di Brescia**

Gli Enti sopra citati si occupano di diffondere la conoscenza del territorio bresciano e di promuovere il turismo didattico e culturale in genere, attraverso iniziative ricche e variegate, grazie anche alla stretta collaborazione con molti Soggetti, quali Musei, Aziende, Comuni, in particolare quelli aderenti al Circuito.

Per bambini/ragazzi

-**"COLLI DEI LONGOBARDI, UN TERRITORIO DA SCOPRIRE: PILLOLE LONGOBARDE"**

Il laboratorio vedrà una prima presentazione del patrimonio culturale, artistico, paesaggistico, ma soprattutto gastronomico, mediante la spiegazione della **mostra** itinerante "Colli dei Longobardi un territorio da scoprire". La mostra permette un giro virtuale fra i vari percorsi possibili del territorio, alla scoperta dei prodotti D.O.C. e dei sapori tipici, scoprendo lo stretto legame fra la natura, l'ambiente, la storia ed i prodotti per la tavola, che si conosceranno.

A seguire, un laboratorio-gioco coinvolgerà i ragazzi e i bambini alla scoperta di alcuni aspetti della vita quotidiana, delle abitudini e dell'eredità lasciata dai longobardi nella pianura padana.

Target: scuola primaria e scuola secondaria di I grado.

Durata 45'

Durante le tre giornate sarà sempre presente, al desk promozionale "Youth Point CTS - Brescia", un operatore che potrà dare informazioni e consegnare materiali promozionali alle scuole.

➤ **Proposta laboratori di Associazione AR.CO.TE: onlus**

L'associazione AR.CO.TE. onlus (Atelier delle Arti Contemporanee e Terapeutiche) è un'istituzione a carattere autonomo, libero, apartitico, aconfessionale ed ha come scopo la realizzazione sul piano sociale e culturale della formazione e della promozione dei seguenti ambiti:

culturale, artistico, musicoterapico, arteterapico ed educativo. L'Atelier delle Arti Contemporanee e Terapeutiche ha sede a Torino. AR.CO.TE. offre anche percorsi di arteterapia e musicoterapia da attuare nelle scuole dell'infanzia, primarie e secondarie nella provincia di Cremona, Lodi, Bergamo e Brescia. L'arteterapia e la musicoterapia - applicate nel contesto scolastico - utilizzano l'espressione artistica a scopo educativo, riabilitativo, terapeutico. Attraverso l'uso della tecnica artistica e sonoro/musicale, le artiterapie promuovono l'espressione e la comunicazione, regolano l'equilibrio emozionale e contribuiscono al benessere psicofisico.

Referenti sul territorio cremonese sono: **Elisa Ventura** e **Eleonora Bottini**: ambedue hanno completato il percorso formativo

Per bambini e per ragazzi

*Arteterapia

-Fiabe a colori

Durata 60'

Lo strumento narrativo rappresenta un momento di fondamento per uno sviluppo completo e consapevole del bambino. Obiettivo del laboratorio è sviluppare e risvegliare l'immaginazione attraverso la libera interpretazione e rappresentazione della fiaba attraverso l'utilizzo dei colori.

Target: bambini della Scuola dell'Infanzia (3/6 anni).

-I miei colori

Durata 60'

Attraverso suoni, forme, colori, movimenti si possono manifestare liberamente i sentimenti inconsci e possono essere uditi, visti, capiti. Durante il laboratorio verranno proposte attività individuali per dare la possibilità a ogni bambino di aprirsi verso stesso.

Target: alunni di scuola Primaria

-Collage e Decollage

Durata 60'

Ad ogni gesto corrisponde un segno. Attraverso tecniche gestuali il laboratorio permette di lavorare nell'immediatezza in cui atto creativo e performance si avvicinano.

Target: Alunni di scuola secondaria (10/14 anni)

- Mandala

Durata 60'

Attraverso la creazione di un mandala di gruppo ogni partecipante ha la possibilità di esprimersi liberamente all'interno di una struttura rassicurante che facilita l'emersione di stati emotivi all'interno di una linea contenitiva, creando un proprio spazio.

Target: da 8 a 14 anni

* Musicoterapia

-Musica dal corpo

Durata 60'

Durante il laboratorio verranno esplorati i possibili suoni generati dal corpo, partendo dall'idea che un gesto produce comunicazione ed espressione e che in questo caso si traduce in gesto sonoro per esprimere rabbia, delusione, felicità, stupore, disperazione, determinazione.

Target: bambini da 8 a 14 anni

Allo stand saranno date informazioni circa le proposte didattiche per le scuole

➤ **Proposta laboratori di cooperativa Sentiero – Cremona**

La cooperativa si occupa di Comunità diurne per adulti e per bambini,

di Servizi alla persona in ambito scolastico e familiare in collaborazione con i Comuni o altri Soggetti, realizza progetti educativi in ambiti espressivi (percorsi sonori, danze, creazioni artistiche grafiche o con l'uso di materiali di recupero. Allo stand il personale darà informazioni in merito.

Per i bambini

-**"Endora"**-realizzare oggetti creativi con materiali da riciclo-
a cura di Giulia Cancelliere
Target: da 10 a 13 anni Durata 60'

- **"Crescere con la musica"** – percorso sonoro/musicale e danze
A cura di Carmine Lepiani
Target: da 4 a 10 anni Durata 60'

➤ **Proposta laboratori di Alessandra Loda**

Ha completato la Laurea Specialistica in "Comunicazione e Didattica dell'Arte", con la tesi: "L'espressività Artistica Infantile: dall'analisi dei linguaggi creativi all'esperienza pedagogico-didattica-laboratoriale". Alle scuole Primarie propone laboratori di Arte/Immagine, veri e propri percorsi, attraverso l'arte in tutte le sue modalità espressive.

Per i bambini:

-**Anch'io come un artista:** creare attraverso le forme, i colori, rileggendo la realtà che ci circonda Target: 7-10 anni

➤ **Proposta laboratori di Centro per l'età Evolutiva**

Studio Associato di Psicologia di Bergamo. Si occupa di attività clinica, formazione e ricerca nell'ambito dei disturbi dello sviluppo. L'attività clinica si ispira ad un modello integrato di tipo neuropsicologico ed emotivo-relazionale. L'attività formativa si rivolge principalmente agli insegnanti tramite interventi psico-educativi in classe e corsi di aggiornamento. Il Centro effettua progetti di ricerca per testare la validità dei protocolli diagnostici e terapeutici.

Ai genitori e ai docenti della scuola primaria:

Presente a Mediaexpo, la Dott.ssa **Elisa Tomasoni** presenterà
-**Strategie ed interventi comportamentali:** gestire i nodi critici per migliorare il clima-classe. Durata 60'

➤ **Proposta di Mariangela Vailati, psicomotricista relazionale**

Psicomotricista a indirizzo relazionale, l'esperta conduce laboratori con le classi nella scuola dell'infanzia e nella scuola primaria, svolge formazione con interventi teorici e pratici per i docenti e coordina momenti di riflessione con le famiglie

Relazione per docenti e genitori

Significati e valenze del gioco psicomotorio: dove nasce il gioco, il suo senso nel mondo dell'infanzia da 0 a 6 anni Durata 60'

➤ **Proposta laboratori di "Il Mosaico"**
Società Cooperativa Sociale Onlus – Bubano-Mordano (BO)

Opera per promuovere la lettura e la scrittura creativa con laboratori di animazione. Essendo anche Libreria propone testi di qualità per le scelte grafiche e testuali e per la valenza educativa. Sostiene il progetto nazionale "Nati per leggere".

Allo stand è presente un'ampia raccolta di libri per bambini

Per i bambini

- "Dire Fare Giocare"

Durata 30'/60'

Se "facendo s'impara", è anche vero che non si è mai troppo piccoli per imparare e dunque per fare. La narrazione di piccole storie per piccole mani fa incamminare a piccoli passi in nuove strade. Laboratorio per il movimento, come scoperta e come esplorazione. Target: da 2 a 6 anni

- "Ignazio che non ci vedeva bene"

Durata 30'/60'

La narrazione permette di dare una sbirciatina ai cambiamenti che a volte ai bambini capitano senza averli chiesti. Ma un paio di occhiali può diventare un travestimento. Il laboratorio ha una parte artistica per imparare a veder cose meravigliose.

Target: da 5 a 8 anni.

- "Lupo Luca aveva i denti"

Durata 30'/60'

Narrazione e animazione sul tema dell'Igiene orale.

Target: da 3 a 6 anni

Per bambini e per docenti

Percorso bibliografico sull'alimentazione

Durata 60'

Target: da 5 a 11 anni

Target: per insegnanti di scuola dell'infanzia e di scuola primaria

❖ **Interventi per docenti e genitori**

- Claudia Cervellati

Insegnante e scrittrice, Claudia Cervellati si occupa del rapporto scrittura-educazione, ripensando alla centralità della persona all'interno della scuola, discente o docente che sia;

- **"Ho provato a pensarti"** Incontro con l'autrice Claudia Cervellati

Target: insegnanti di ogni ordine di scuola e genitori. Durata 60'

- Alfonso Cuccurullo

formatore nazionale, animatore ed attore ed ideatore di molti spettacoli per adulti, per ragazzi e per bambini anche piccolissimi

- Progetto **"Una zuppa di storie: Nati per leggere"**

a cura di Alfonso Cuccurullo, che racconterà storie tratte dalla bibliografia del Progetto **legate al tema del cibo.**

Egli illustrerà l'iniziativa, creata per promuovere la lettura ad alta voce rivolta ai piccolissimi, 0-5 anni. La relazione fra genitore e bambino si fa intensa anche attraverso la voce, che diventa proprio voce narrante.

Filastrocche, poesie, brevi racconti, storie d'intercultura sono state scritte e raccolte appositamente per pubblicazioni relative al progetto, che mira a promuovere sicurezza affettiva e conferme con la mediazione del libro.

Introdurre la "lettura" fin dai primissimi giorni di vita ha molta importanza, anche se trattasi di ascolto "sensoriale" o di affascinante "sfogliolibro".

➤ **Proposta di laboratorio di Alberto Angelo Di Monaco –
"La Bottega Dei Narratori" di Caravaggio.**

Narratore, utilizza la scrittura di sé come luogo di reinterpretazione dell'esperienza e ricomposizione delle storie di vita. Studioso antropologico si occupa di memoria storica e di tradizioni popolari, che utilizza in modo interattivo nei laboratori per coinvolgere, far pensare e risvegliare risonanza emotiva.

Per i bambini :

"Berto contastorie"

Durata 60'

Dopo una breve narrazione sarà proposto un laboratorio di Creatività Relazionale: I bambini rielaboreranno le sensazioni vissute durante il racconto, trasformandole in piccole "partiture" corporee, percettive e sensoriali, con l'obiettivo di migliorare le abilità relazionali e comunicative. Target: alunni di scuola primaria.

➤ **Proposta di laboratori di Compagnia Ferruccio Filipazzi**

Ferruccio Filipazzi, con la sua Compagnia, allestisce produzioni teatrali in cui poesia, narrazione, musica e filastrocche creano –pur nell'essenzialità scenografica- un clima di emozioni intense, grazie anche al "fondale" grafico di immagini oniriche in movimento, che si creano, si sfaldano e si ricreano, sempre in mutamento: una grande proiezione che accompagna le azioni sceniche. Oltre alle opere teatrali, l'attore anima momenti con i bambini, coinvolgendoli, affascinandoli e portandoli con sé nel racconto, sempre pieno di sorprese, dimostrandosi un sapiente affabulatore.

Spettacoli per bambini

-"E sulle case il cielo"

Durata 60'

L'opera teatrale è ricavata da un libro particolarmente poetico della scrittrice **Giusi Quarenghi**, che ha partecipato alla regia. La proposta è stata rappresentata a livello nazionale e racconta i vissuti di un bambino, piccoli quadri infantili, ma anche di spessore interiore rilevante, quali i fatti dolorosi che attraversano la vita delle persone, grandi o piccole che siano. La poesia del racconto è sottolineata dalla proiezione in fieri creata al momento, dal vero, in diretta.

Filippazzi interpreta il bambino, dando note di giocosità con brani cantati, che sottolineano alcuni momenti narrativi.

Target: da 6 a 11 anni

Giovedì mattina

E' necessaria la prenotazione

-Vita da gatti

Durata 45'

Una storia per parlare di affetti e di valori, il personaggio fa da tramite per mandare messaggi e recuperare sensi e sicurezze.

Target: da 3 a 7 anni

Giovedì pomeriggio

E' necessaria la prenotazione

Animazioni per bambini e famiglie

-"Te le conto e te le canto"

Durata 30'

Facciamo finta che...ed ecco che dalla valigia delle storie escono sorprese o desideri, storie di cibo e di paura, di lupi e di stelline, di nonni e

nipotini. Canteremo insieme e alla fine andremo tutti a casa battendo forte le mani.

Orario spettacoli: Sabato alle H.9,30 – 10,30- 11,30

Per docenti (DA CONFERMARE):

Al termine dello spettacolo "E sulle case il cielo" sarà presente la **scrittrice Giusi Quarenghi**. Inoltre saranno distribuiti materiali per eventuali attività e approfondimenti in classe con i bambini. Le indicazioni riguardano il vasto mondo della poesia e della scrittura creativa, anche con i bambini, anzi raccomandata come strumento e canale per esprimere le proprie emozioni, imparando a conoscerle e a dar loro parole.

➤ **Proposta di laboratorio di Terre des Hommes**

L'Associazione opera in difesa dei diritti dei bambini, realizzando Campagne di informazione e sensibilizzazione per combattere i nodi Critici, i disagi, i maltrattamenti e gli abusi, le guerre e la povertà. Le Scuole sono sempre coinvolte in vari modi, quali destinatari e/o Partner per la realizzazione dei progetti

Per i ragazzi

-I bambini negli spot pubblicitari e la "**Carta di Milano**"-decalogo dei diritti dei bambini nella pubblicità

Attraverso la proiezione di alcuni video si portano i ragazzi a riflettere su che cosa sia il rispetto dell'altro.

Target: da 8 a 16 anni solo giovedì mattina Durata 60'

Presentazione del libro:

-Lettura animata di presentazione del libro "Io sono qui" di Sabina Colloredo

Target: 6-11 anni solo giovedì mattina Durata 60'

Nel pomeriggio i rappresentanti dell'Associazione saranno a disposizione in una Postazione per illustrare progetti, risorse e confrontarsi con gli interessati.

➤ **Proposta di laboratorio di Associazione Culturale Di-Muse**

Il gruppo si dedica alla didattica museale, animando laboratori all'insegna del fare e dell'interattività per coinvolgere i ragazzi e rendendo lieve l'approccio a contenuti culturali, artistici, scientifici, storici rilevanti. Operano a Mediaexpo **Luisa Zanicchi**, **Norma Piccioni** e **Chiara Storci**, animatrici di molti progetti legati ai Musei del territorio ed ai loro eventi.

Per i ragazzi

-Acqua racconta.....la realtà del paesaggio fluviale del nostro territorio proposta attraverso un racconto suggestivo, quale il mito di Fetente. Segue un'attività creativa utilizzando materiali di riciclo.

Target: da 8 a 10 anni Durata 60'

-Luci di Pet- I ragazzi sono sensibilizzati al problema dello smaltimento dei rifiuti e del loro recupero. Segue un momento creativo, in cui, a

piccoli gruppi, gli alunni creeranno un oggetto artistico assemblando bottiglie di plastica.

Target: da 11 a 14 anni

Durata 60'

- **Proposta laboratori di Sistema turistico La Via del Ferro Dalla Valle Trompia a Brescia-Attività a cura del Sistema Museale della Comunità Montana di Valle Trompia**

Per bambini

Incidere - laboratorio per sperimentare le tecniche di incisione su lastre di rame con l'obiettivo di conoscere l'antica tradizione incisoria della Valle Trompia Target da 6 a 10 anni Durata 45'
Allo stand verranno date le informazioni per le attività con le scuole

- **Proposta di laboratorio di tre Soggetti di Crema Associazione culturale "Musica Sempre" Scuola di Musica "Claudio Monteverdi", Fabbrica D'organi Inzoli cav Pacifico di Bonizzi F.Ili (dal1867)**

Laboratori per ragazzi

-Progetto "InOrganoPleno"- Le classi sperimenteranno la complessità dello strumento musicale, i vari settori che lo compongono, i principi di fisica acustica applicati e man mano esploreranno i timbri musicali, le altezze dei suoni, la tipologia dei materiali, la dimensione degli elementi.

Target: da 6 a 12 anni

Durata 60'

-Duo d'arpe con Anna Boiocchi e Isabella Pellegrini-allieve della classe di Arpe della Scuola di Musica "Claudio Monteverdi" di Crema, le due giovanissime si esibiranno in apertura dello spettacolo "E sulle case il cielo" (giovedì mattina) dando prova delle possibilità del loro strumento.

Target: da 6 a 19 anni

Durata 25'

- **Proposta di laboratorio del Cr.Forma**
Cr.Forma/Regione Lombardia presenta **l'Arte organaria, tradizione Cremasca**, con i materiali del corso di restauro conclusosi a giugno. L'intervento affiancherà il progetto "InOrganoPleno"

- **Proposta di laboratorio di Claudio Demicheli**
Il professore ha alternato l'attività didattica a quella concertistica svolta in tutto il mondo. Ha realizzato incisioni di musica medioevale e rinascimentale con il gruppo "Rossignol". E' membro del gruppo "Armonia Antiqua". A Mediaexpo espone la sua collezione: una serie di strumenti antichi ed etnici. La preziosa collezione può essere messa a disposizione per scopi didattico-divulgativi, previa prenotazione.

Per ragazzi e adulti

Viaggio nella storia e nel mondo con strumenti antichi e curiosi

Target: da 7 anni in su

Durata: 50'

- **Proposta di laboratorio del Museo Rais**
Dal 2011 Cassa Padana BCC gestisce lo spazio museale di Palazzo Cigola Martinoni e ha creato delle collaborazioni per rendere fruibile il **Museo Multimediale RAIS** sui temi della cultura rurale e

del gioco storico ai bambini di ogni età. Nello specifico, per le scuole vengono proposte delle visite guidate molto semplici alle stanze del museo abbinare ai laboratori per i bambini per sviluppare le loro abilità pratiche e creative.

Per conoscere nel dettaglio le proposte si veda il sito

www.palazzocigolamartinoni.it contattando la responsabile **Paola**

Zani. A Mediaexpo sono presenti **Clara Sedassari, Susanna Fiorentini, Paganino Paganini** e **Giuseppe Gambarini** con i laboratori:

Per bambini

-Il piccolo fornaio: ci si scopre insieme e poi ci si improvvisa piccoli fornai per portare a casa il panino casereccio.

Target: da 3 a 6 anni

Durata 60'

-Scrivere nel tempo: sperimenta la differenza tra la scrittura manuale e quella meccanica. Si compone una scritta come un amanuense e si mette a confronto con una produzione stampata con Paganino Paganini, celebre stampatore di Cigole.

Target: da 6 a 10 anni

Durata 60'

-Giochi di un tempo: recuperando giochi antichi si scoprono i principi di fisica che sottendono al movimento

Target: da 4 a 10 anni

Durata 30'/60'

Allo stand verranno date le informazioni per le attività con le scuole

➤ **Proposta degli Artigiani del presepio**

L'Associazione promuove e diffonde la cultura dell'arte sacra, sviluppa l'associazionismo e il volontariato; espleta l'attività didattica aperta a tutti e particolarmente ai giovani, mediante la promozione di corsi e seminari; organizza iniziative pubblicitarie nei settori della cultura, della didattica e dell'arte sacra e artistica e promuove e/o gestisce ogni altra iniziativa ritenuta idonea al raggiungimento degli obiettivi sociali... il tutto nella propria realtà e dovunque se ne renda utile e necessaria la presenza.

Gli artigiani si riuniscono settimanalmente, e danno vita a diorami, sculture e oggetti artistici di notevole qualità. L'associazione collabora con la scuola per momenti laboratori, affinando la manualità.

Per tutti:

-lavorazione di cartongesso e polistirolo: breve laboratorio pratico relativo ai materiali ed al loro trattamento per realizzare costruzioni e scenografia

Presenti anche:

- **FRANCO AGOSTINO TEATRO FESTIVAL- CREMA**

"Noi sognat(t)ori"- La vita è sogno o i sogni trasformano la vita?

Quanti grandi sogni ci accompagnano durante la vita? Proviamo ad esprimere i nostri sogni ed a realizzarli, un passo alla volta, o a grandi balzi, attraverso il grande sogno del teatro.

- **CENTRO STUDI STORICI della GERADADDA- TREVIGLIO**

Il Centro promuove gli studi di storia locale; incoraggia gli studi e le ricerche ad essa collegati, anche in settori sociali, cooperativi, umanistici

e tecnici; custodisce e celebra le memorie, le tradizioni, il canto e la lingua della Gera d'Adda.

- CENTRO DI DOCUMENTAZIONE " A. GALMOZZI" CREMA

Il Centro opera nel territorio cremasco per la raccolta di testimonianze e documenti relativi alla storia locale o a fenomeni sociali importanti

- GRUPPO FOTOGRAFICO OFFANENGO

La finalità del gruppo è di riunire gli appassionati di fotografia; organizza annualmente un corso serale di fotografia di base rivolto in particolare a coloro che vogliono acquisire un approccio più completo alla tecnica ed al contenuto dell'immagine fotografica.

- Mostra a Mediaexpo: " **Obiettivo natura**"

**- MUSEO CIVICO DELLA CIVILTÀ CONTADINA
CASCINA "Il Cambonino Vecchio"- CREMONA**

Inaugurata nel 1978 presenta vari ambienti tipici: casa padronale, casa del fattore, case dei contadini, antica stalla, il barchessale con attrezzi e macchine agricole antiche, la " bügadéera".Oltre alla visita sono possibili molti laboratori per le classi.

- **Stand informativo**

Presente il 09/11/2013

-ASSOCIAZIONE "METODO SIMULTANEO"

Postazione per conoscere i principi del Metodo di letto-scrittura per le classi prime della scuola primaria e prendere visione delle proposte didattiche che caratterizzano l'itinerario metodologico

Alla realizzazione dei materiali multimediali hanno contribuito Ivana Sacchi ed Eva Bresaola

SPS SCUOLE CHE PROMUOVONO SALUTE

PROGETTO REGIONE LOMBARDIA E UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE

Scuole e ASL per il benessere

Postazione per conoscere il progetto, il sito e le opportunità derivanti dalla Rete delle scuole lombarde che vi aderiscono.

BIBLIOTECA COMUNALE DI CREMA

PROGETTO MEDIA-LIBRARY

Sarà disponibile una postazione per tutti quelli che desiderano iscriversi al servizio di fruizione di libri e riviste online